



NIÑEZ Y JUVENTUD

EN VITACURA, NOS CONECTAMOS A LA VIDA REAL Y CRECEMOS MEJOR



 @ninezyjuventudvitacura  Eduardo Marquina 3942, Vitacura



USO DE PANTALLAS EN LA POBLACIÓN INFANTO-JUVENIL





PANTALLAS

La Real Academia Española (RAE, s.f) define las pantallas como “**parte de un televisor, del monitor de un ordenador o de otros aparatos electrónicos que permiten visualizar imágenes o caracteres**”.

TIPOS DE PANTALLAS

Entre los tipos de pantallas que existen están: **consolas de videojuegos, televisión, tablet, celulares y computadoras.**

REDES SOCIALES

Las redes sociales son una serie de plataformas digitales en donde individuos pueden conectar y conversar aparentemente sobre temas de interés mutuo. Entre los tipos de redes sociales, los más conocidos son **Facebook, Twitter, Instagram, WhatsApp, Telegram, TikTok, Wattpad, Discord**, entre otros.



RIESGOS DE LAS REDES SOCIALES SIN SUPERVISIÓN:

- **Sexting:** Difusión o publicación de imágenes o videos de tipo sexual producidos por el mismo remitente.
- **Ciberbullying:** Situaciones de amenaza, hostigamiento y humillaciones a través de la red.
- **Grooming:** Comunicación que un adulto establece con menores de edad con fines sexuales.
- **Nomofobia:** Miedo irracional a estar sin celular, ya sea momentáneamente o para siempre.
- **Phubbing:** Acción de prestar más atención a un dispositivo que a una persona física con la que se está estableciendo una conversación en una relación cara a cara.
- **Entre otros.**

RIESGOS DEL USO DE PANTALLAS SIN SUPERVISIÓN:

Tiene diversos riesgos que afectan el desarrollo cognitivo, psicosocial y físico de niños y jóvenes. Por ello, el Departamento de Niñez y Juventud de la Municipalidad de Vitacura te invita a escanear el código QR, para conocer los riesgos específicos según la edad y categoría.



RECOMENDACIONES DE USO DE PANTALLAS ACORDE A RANGO ETARIO:

- En **lactantes de 0 a 18 meses** se recomienda minimizar o eliminar el uso de pantallas (excepto videollamadas con familiares).
- Para los **niños de 2 a 5 años** se debe mediar el uso a 1 hora máximo con programas de alta calidad. Los padres deben ver el contenido mediático junto con sus niños para ayudarlos a entender lo que están viendo y aplicarlo al mundo que los rodea.
- Para **niños de 6 años en adelante** se recomienda establecer límites coherentes sobre el tiempo y el uso que le dan.

